

CLASSE & NIVEAU

HISTORIQUE

NOM DU JOUEUR

RACE

ALIGNEMENT

POINTS D'EXPÉRIENCE

NOM DU PERSONNAGE

FORCE

DEXTÉRITÉ

CONSTITUTION

INTELLIGENCE

SAGESSE

CHARISME

INSPIRATION

BONUS DE MAÎTRISE

___ Force
 ___ Dextérité
 ___ Constitution
 ___ Intelligence
 ___ Sagesse
 ___ Charisme

JETS DE SAUVEGARDE

___ Acrobaties (DEX)
 ___ Arcanes (INT)
 ___ Athlétisme (FOR)
 ___ Discretion (DEX)
 ___ Dressage (SAG)
 ___ Escamotage (DEX)
 ___ Histoire (INT)
 ___ Intimidation (CHA)
 ___ Investigation (INT)
 ___ Médecine (SAG)
 ___ Nature (INT)
 ___ Perception (SAG)
 ___ Perspicacité (SAG)
 ___ Persuasion (CHA)
 ___ Religion (INT)
 ___ Representation (CHA)
 ___ Survie (SAG)
 ___ Tromperie (CHA)

COMPÉTENCES

CA

INITIATIVE

VITESSE

Points de vie max _____

POINTS DE VIE ACTUELS

POINTS DE VIE TEMPORAIRES

Total _____

DÉS DE VIE

SUCCÈS ○○○○

ÉCHECS ○○○○

JdS CONTRE LA MORT

TRAITS DE PERSONNALITÉ

IDÉAUX

LIENS

DÉFAUTS

NOM	BONUS ATT	DÉGÂTS / TYPE

ATTAQUES ET SORTS

SAGESSE (PERCEPTION) PASSIVE

AUTRES MAÎTRISES ET LANGUES

PC

PA

PE

PO

PP

ÉQUIPEMENT

CAPACITÉS ET TRAITS

